



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN
DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO ACADÉMICO
SUBDIRECCIÓN DE BACHILLERATO

Escuelas Preparatorias Uno y Dos

PROGRAMA
DE CURSO Y UNIDAD

Taller de cómputo 2

PROGRAMA DEL CURSO

Nombre de la asignatura:

Taller de cómputo 2

Clasificación

Extracurricular

Área de disciplina:

Seriación

Ninguna

Antecedentes Académicos:

Taller de cómputo 1

No. De horas:

24 horas

Créditos: sin dréditos

Clave: 1210 E

Semestre: 2

PROPÓSITO GENERAL DEL CURSO

Utilizar Excel, Powerpoint, y las herramientas que ofrece Internet para elaborar documentos que mejoren su desempeño académico.

CONTENIDO DEL CURSO

1. Hoja de cálculo Excel 2000.
2. Editor de rpresentaciones Powerpoint 2000.
3. Herramientas de Internet.

ESTRATEGIAS GENERALES DEL CURSO

- Considerar intereses y experiencias previas de los alumnos para relacionar sus aprendizajes
- Desarrollar gradualmente las actividades que conlleven a la adquisición del conocimiento
- Propiciar la colaboración y ayuda mutua para enfrentar nuevas experiencias
- Motivar y dirigir al alumno para que construya su propio aprendizaje
- Desarrollar actividades de trabajo individual, en pequeños grupos y grupo grande
- Realizar explicaciones orales oportunas que aporten claridad a los contenidos trabajados
- Alentar la creatividad para activar la capacidad de utilizar, relacionar, sistematizar y sintetizar los conocimientos adquiridos

Nombre de la asignatura :

Taller de cómputo 2

Semestre :

2

Duración :

10 horas

Unidad I: Hoja de cálculo Excel 2000

Propósito de la unidad

Utilizar la hoja de cálculo Excel 2000 para crear fórmulas y funciones en la resolución de ejercicios.

Contenido de la unidad

1. INTRODUCCIÓN

- Descripción de una hoja de cálculo (tablas, filas, columnas, celdas)
- Descripción del entorno de Excel
- Edición de libros de trabajo

2. FÓRMULAS Y FUNCIONES

- Creación de fórmulas
- Definición de rangos
- Uso de funciones

3. GRÁFICAS E IMPRESIÓN

- Selección de datos
- Selección del tipo de gráfica
- Inserción de imágenes
- Impresión de documentos.

Estrategias de la unidad

- Realizar actividades que motiven el contenido de la unidad a través de juegos interactivos, anécdotas, videos y otros apoyos audiovisuales
- Activar los conocimientos básicos relativos a las computadoras mediante preguntas intercaladas
- Discutir las ideas principales: generaciones, componentes, dispositivos, software
- Integrar ideas y conceptos, mediante mapas conceptuales, redes semánticas y resúmenes
- Presentar que aclaren los conceptos
- Realizar ejercicios para utilizar los aprendizajes: generaciones, componentes, dispositivos
- Realizar tareas extraclase como: lecturas, investigaciones, ejercicios

Bibliografía de la unidad

- Microsoft Corporation; Microsoft Excel 2000 para Windows, paso a paso; España; McGraw Hill Microsoft Press, 2000
- Microsoft Corporation; Manual del usuario de Microsoft Excel 2000 para Windows; USA; McGraw Hill Microsoft Press, 2000

Nombre de la asignatura :

Taller de cómputo 2

Semestre :

2

Duración :

6 horas

Unidad II: Editor de presentaciones Power Point 2000

Propósito de la unidad

Utilizar el editor de presentaciones Power Point 2000 para crear presentaciones audiovisuales profesionales.

Contenido de la unidad

1. INTRODUCCIÓN
 - Descripción del entorno de PowerPoint
 - Edición de libros de trabajo
2. GESTIÓN DE DIAPOSITIVAS
 - Tipos de vistas
 - Inserción de diapositivas
 - Edición de diapositivas
 - Inserción de tablas
 - Inserción de imágenes
 - Inserción de texto
3. PRESENTACIÓN
 - Sonido
 - Efectos de transición
 - Fondos
 - Impresión de documentos

Estrategias de la unidad

- Realizar actividades que motiven el contenido de la unidad a través de juegos interactivos, anécdotas, videos y otros apoyos audiovisuales
- Activar los conocimientos básicos relativos a las computadoras mediante preguntas intercaladas
- Discutir las ideas principales: generaciones, componentes, dispositivos, software
- Integrar ideas y conceptos, mediante mapas conceptuales, redes semánticas y resúmenes
- Presentar que aclaren los conceptos
- Realizar ejercicios para utilizar los aprendizajes: generaciones, componentes, dispositivos
- Realizar tareas extraclase como: lecturas, investigaciones, ejercicios.

Bibliografía de la unidad

- Microsoft Corporation; Microsoft PowerPoint 2000 para Windows, paso a paso; España; McGraw Hill Microsoft Press, 2000
- Microsoft Corporation; Manual del usuario de Microsoft Power Point 2000 para Windows; USA; McGraw Hill Microsoft Press, 2000

Nombre de la asignatura :

Taller de cómputo 2

Semestre :

2

Duración :

8 horas

Unidad III: Herramientas de Internet

Propósito de la unidad

Utilizar en forma adecuada las herramientas que provee Internet para obtener e intercambiar información.

Contenido de la unidad

1. INTRODUCCIÓN

- Evolución de Internet y WWW
- Tipos de conexión a internet

- Esquemas de direcciones (DNS, IP)
- 2. NAVEGADORES WEB
 - Motores de búsqueda
 - Sitios interesantes: LA UADY
- 3. CORREO ELECTRÓNICO
 - Funcionamiento
 - Manejadores de correo electrónico
 - Cuentas de correo gratuitas
 - Envío y recepción de correos y archivos
- 4. PROGRAMAS DE CONVERSACIÓN
 - MIRC, Chat Web
 - Foros de discusión
- 5. VIRUS
 - Obtención
 - Detección
 - Eliminación

Estrategias de la unidad

- Realizar actividades que motiven el contenido de la unidad a través de juegos interactivos, anécdotas, videos y otros apoyos audiovisuales
- Activar los conocimientos básicos relativos a las computadoras mediante preguntas intercaladas
- Discutir las ideas principales: generaciones, componentes, dispositivos, software
- Integrar ideas y conceptos, mediante mapas conceptuales, redes semánticas y resúmenes
- Presentar que aclaren los conceptos
- Realizar ejercicios para utilizar los aprendizajes: generaciones, componentes, dispositivos
- Realizar tareas extraclase como: lecturas, investigaciones, ejercicios

Bibliografía de la unidad

- Tolhurst, Pike, Blanton, Harris; Using the Internet, Special Edition; USA; QUE, 1994
- Gilster Paul, Finding it on the Internet; USA; John Wiley & Son, Inc, 1996.